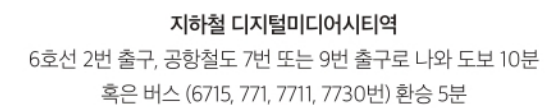


한국문화정보원

KCISA 한국문화정보원



## 문화정보화 가치확산으로 국민 문화행복에 기여하는 우리는 한국문화정보원 입니다

66

한국문화정보원은 국가기관, 지방자치단체 등  
공공문화의 문화정보화 촉진과 지식정보화사회에 부응하는  
문화체육관광부 산하 문화 디지털 전환 전문기관입니다.

우리기관은 문화정보화를 통한 4차 산업혁명 기반조성,  
창의적 일자리 창출, 사회적 경제 확산을 위해 최선을 다하고 있습니다.

99



### 연혁

|                                 |                                   |                               |                                  |                                |
|---------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|
| 2002.12                         | 2009.12                           | 2010.10                       | 2013.01                          | 2013.07                        |
| 한국문화정보센터<br>개소                  | 문화정보화<br>전담기관 지정                  | 사이버안전센터<br>전담기관 지정            | 기타공공기관<br>지정                     | 공공저작물 이용<br>활성화 사업 이관          |
| 2015.01                         | 2016.03                           | 2017.12                       | 2018.01                          | 2018.07                        |
| 한국문화정보원으로<br>기관 명칭 변경           | 공공저작물<br>개방지원센터<br>개소             | 여성가족부<br>가족친화 인증기업<br>선정      | 중소규모 문화관람<br>지원(문화N티켓)<br>서비스 개시 | 문화비 소득공제 제공<br>사업자 접수 업무<br>개시 |
| 2018.12                         | 2019.03                           | 2019.10                       | 2019.11                          | 2020.01                        |
| 큐레이팅 인공지능<br>로봇 '큐아이' 서비스<br>개시 | 문화N티켓<br>무인발권기(키오스크)<br>전국 서비스 개시 | 문화데이터<br>활용기업 지원사업<br>첫 해외 진출 | 2019 문화데이터 &<br>공공저작물 박람회<br>개최  | 문화체육관광<br>빅데이터 플랫폼<br>(마켓C) 오픈 |

### 수상

|         |                                            |
|---------|--------------------------------------------|
| 2012.10 | 공공정보 개방 우수기관 부분 우수상(한국정보화진흥원)              |
| 2016.01 | 공공누리 2015 국민에게 유용한 공공정보 10선 선정(3위, 행정자치부)  |
| 2016.03 | 공공누리 제10회 대한민국 서비스 만족 대상(한국일보, 산업자원부)      |
| 2016.07 | 정부3.0 협업 우수 조력기관 선정(행정자치부)                 |
| 2017.06 | 2017 문화포털 국가대표 브랜드 대상(매일경제, 매경닷컴)          |
| 2017.07 | 문화콕(앱) 인터넷에코어워드 공공서비스 혁신 부문 대상(한국인터넷전문가협회) |
| 2019.06 | 과기부 빅데이터 플랫폼 문화·미디어 분야 최우수 선정              |

## 비전



## 문화 디지털 전환 전문기관

## 핵심가치

전문  
역량변화  
선도상생  
협력문화  
공감

## 전략목표

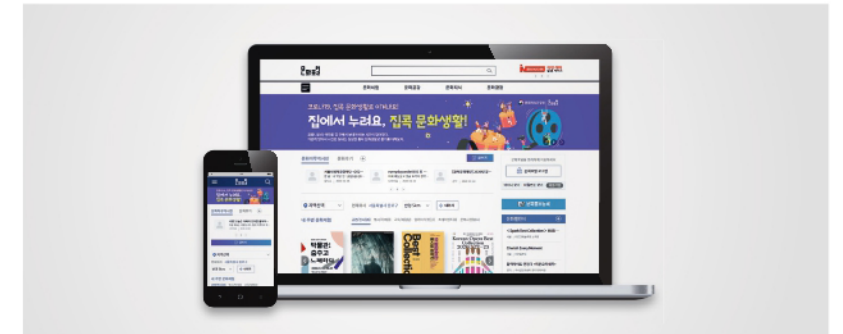
Information  
Intelligence문화정보서비스  
지능화맞춤형  
문화정보서비스 확대신기술 융합  
혁신서비스 선도

Data Ecosystem

문화 데이터  
생태계 조성국민 중심  
데이터 개방 확대문화데이터  
전략적 활용 강화All-over  
Advanced디지털 기반  
확대안전한  
문화클라우드 확산문화정보화  
거버넌스 강화

## 문화 : 국민의 다양한 문화생활을 지원합니다

## 문화포털



문화체육관광부 및 소속·공공기관이 보유한 공연·전시정보, 문화소식, 문화예술, 문화정책 등 다양한 문화데이터와 문화예술정보를 한 곳에 모아 서비스하는 통합 문화정보 제공 사이트

- **문화정보 검색** : 다양한 문화 정보와 소식, 각종 자료를 분야별로 편리하게 찾아볼 수 있도록 서비스
- **다양한 문화 혜택** : 국공립 예술단체의 유료관람티켓이나 전자스там프를 소지하면 공연 예매 시 동반 1인까지 할인 혜택을 주는 '문화릴레이티켓', 다채로운 공연 '무료 초대 이벤트' 등 진행
- **문화 정보 홍보** : 공공 및 민간의 문화시설, 단체의 문화정보를 직접 등록하여 홍보 가능



www.culture.go.kr

## 문화N티켓



www.culture.go.kr/ticket

중소문화단체와 예술인의 티켓 판매, 모바일 발권, 홍보 등을 지원하는 문화 생활 플랫폼

- 수수료 없는 티켓 판매 대행
- 홍보비 없는 공연·전시 홍보
- 버스커를 위한 팁박스 제공





## 문화비 소득공제



도서 구입 및 공연·전시 관람, 박물관·미술관 입장료 구매에 대해 연간 100만원 한도 내에서 소득공제 해주는 제도(공제율 30%)

- 문화비 소득공제 제도의 근거
  - 근거 : 조세특례제한법 제126조의2 일부개정(17.12.19, 제15227호)
  - 성격 : 신용카드 등 사용금액 소득공제
- 공제대상자 : 연간 총 급여액 7천만원 이하 근로소득자 중 신용카드 등의 사용금액이 총 급여액의 25%를 초과하는 경우
- 문화비 소득공제 전용 콜센터 : 1688-0700 (평일 9시~18시, 주말 및 공휴일 제외)



www.culture.go.kr/  
deduction

## 문화PD



www.youtube.com/  
cultureportal

문화예술, 관광, 축제 등 지역의 다양한 문화정보와 소식을 영상으로 소통하는 1인 콘텐츠 크리에이터

- 고품질 문화영상 콘텐츠 제작 및 실시간 생중계 서비스
- 유관기관 문화영상 제작지원 협력



## 정보 : 스마트한 문화정보화, 내일의 든든한 경쟁력이 됩니다

## 문화 빅데이터 플랫폼



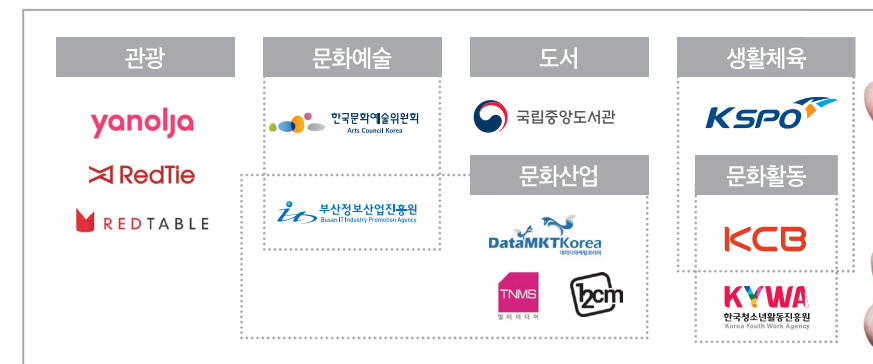
공연·숙박·레저·음식·상권·도서출판 등 주제별 문화 빅데이터 669종을 한곳에 모아 서비스.

전국 문화시설, 문화관광 소비속성, 숙박·식당 이용률, 문화 트렌드 데이터 등이 제공되어 대한민국 문화 빅데이터의 새로운 가치를 창조

- 문화역세권 : 대한민국 지도 위에 문화를 담대 빅데이터 기반으로 사람들이 많이 소비하는 문화시설이 모여있는 공간, '문화역세권'을 발굴해 문화공간의 새로운 가치를 제시
- 지역문화생활 SOC : 문화소외계층 지원을 위해 지역 문화생활의 서비스 수준을 수요와 공급 측면에서 판단 및 시각지대를 탐색
- 한류 비즈니스 매칭 서비스 모델 : 한류문화 트렌드 분석을 통한 국가별·분야별·시기별 주요 토픽 및 이슈사항 등을 예측하여 한류 연관 사업모델 발굴 지원
- 문화 빅데이터 플랫폼 얼라이언스 ▼

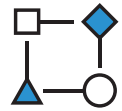


www.culture.go.kr/  
bigdata





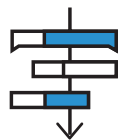
## 문화데이터 구축 및 활용



국민 모두를 위한 다양한 문화정책이 시행될 수 있도록 전국 각 지역의 모든 문화 정보를 수집, 의미 있는 데이터로 다시 활용될 수 있도록 개방

- **문화데이터 구축** : 다양한 신산업(VR, AR)에 활용할 수 있도록 문화재 3D 프린팅과 서체 이미지 DB 등 고품질 문화데이터 구축
- **문화데이터 활용** : 문화데이터 및 공공저작물을 활용하는 예비 창업자, 창업 기업, 중소기업을 대상으로 창업 컨설팅 및 사업비 지원

## 다부처 연계서비스 플랫폼



장벽 없는 문화데이터 구축을 통해 문화정보기관 (문체부, 중앙부처, 지자체)의 모든 문화데이터를 수집하여 제공

- **문화산업 활성화 및 국민 삶의 질 향상** : 모든 문화데이터(문화예술, 문화유산, 문화산업, 체육, 관광, 도서관, 홍보지원, 여건조성)의 연계를 통한 문화정보 서비스

## 공공누리제도



저작권 침해 걱정 없이 무료로 자유롭게 이용가능한 공공저작물임을 나타내는 '자유이용허락 표시제도'. 저작물을 보유한 기관에 개별 허락을 받지 않고 적용 유형별 이용조건에 따라 국민 누구나 자유롭게 이용가능

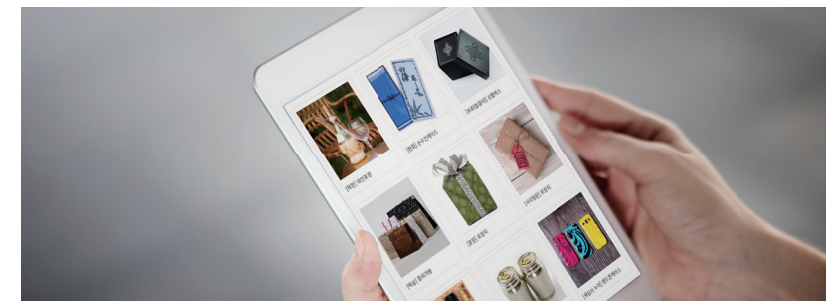
- **공공저작물 개방지원센터** : 국가·지자체 및 공공기관이 보유한 공공저작물을 체계적으로 개방하기 위해 진단, 교육, 법률상담 등 원스톱 개방지원 서비스 제공
- **추진 근거** : 공공저작물 저작권 관리 및 이용지침(문화체육관광부 고시 제015-43호)  
공공저작물 자유이용허락 표시기준(문화체육관광부 공고 제2016-23호)



[www.kogl.or.kr](http://www.kogl.or.kr)



## 전통문양 DB



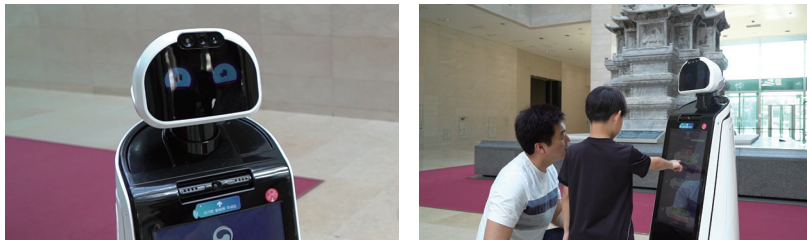
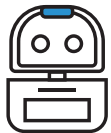
우리 고유한 문양을 문화재, 유물 등으로부터 추출하여 산업적 디자인 소재로 활용이 가능하도록 디지털화하여 제공



[www.culture.go.kr](http://www.culture.go.kr)

# 사람 : 문화와 정보가 만나 세상을 바꾸어 나갑니다

## 큐레이팅봇



박물관, 도서관, 공항 등 다양한 공간에서 만나는 국내 최초 지능형 문화정보 큐레이팅봇 '큐아이'. 자율주행, 다국어(한, 영, 중, 일) 안내, 음성채팅 등 새로운 IT기술을 접목해 새로운 문화관람 시대를 선사

- **모바일 큐아이** : 큐레이팅봇 AR 코드 등 모바일 웹을 통해 챗봇 서비스에 접속하면 다양한 질문에 실시간 응대 가능
- **큐아이만의 특화 서비스**
  - 국립중앙도서관 : 도서 빅데이터를 활용한 실시간 및 추천 인기도서 안내
  - 국립어린이청소년도서관 : 인터랙션동화 구연 서비스, 다국어 동화 서비스
  - 국립제주박물관 : 어린이 전용 도슨트 서비스, 3D 기반 유물 도슨트
  - 제주국제공항 : 제주관광지 정보, 교통 정보, 공항 안내 정보

## 문화정보통합센터 운영



문화체육관광부 소속 및 공공기관에서 운영하고 있는 문화정보시스템 통합 관리를 위한 클라우드 기반의 서버 호스팅 지원

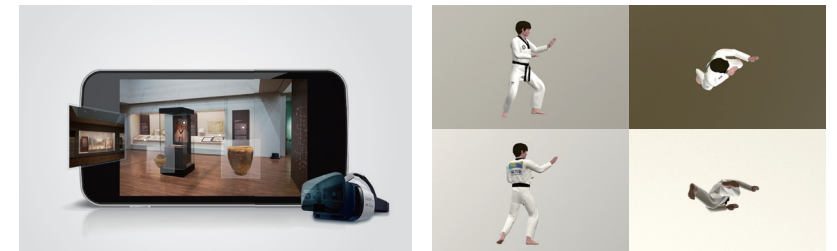
- IaaS(Infrastructure as a Service) 기반의 가상화 인프라 제공
- 다중 보안 체계 구축(방화벽, IPS, WAF, DDos 등) 및 문화체육관광 사이버안전센터 연계 통합 관제
- 3중 백업 체계 구축 및 시스템 24시간 관제 (24시간\*365일 운영)

## 사이버안전센터 전담 운영



문화체육관광부 · 문화재청 및 소속 · 공공기관의 사이버 공격에 대한 체계적인 대응 및 대비를 위하여 24시간, 365일 보안관제, 사이버위협 분석 및 대응 등 사이버안전센터 전담운영

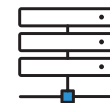
## 5G기반 실감형 전시플랫폼



증강현실(AR), 가상현실(VR) 등 인간의 오감을 자극해 몰입도를 향상시키는 실감기술에 기반한 융복합 콘텐츠로 국내 도서 산간지역 박물관, 미술관과 해외 한류거점기관인 해외문화원, 세종학당에 5G기반으로 문화정보 전송 및 우리 문화를 향유할 수 있는 전시플랫폼 구축 및 체험관 운영

- **가상 체험관 구축** : 코로나19로 외부 활동에 제약이 있을 경우, 학교 또는 가정 등에서 보유하고 있는 실감 디바이스를 이용해 가상공간에 조성된 체험관에 진입하여 한국 문화를 체험할 수 있도록 해주는 콘텐츠 서비스

## 신기술 기반 구축 지원



문화체육관광 정보화 전담기관으로서 전문 기술 지원

- **태권도원 체험관** : 태권도를 더욱 즐겁게 즐기 위해 VR, AR 실감형 기반의 콘텐츠를 제작 및 다채로운 체험관 시설 구축

## 정책연구 및 PMO



클라우드, 빅데이터, 인공지능 IoT 등 IT 신기술을 적용하는 문화정보화 정책 수립을 위한 연구 진행. 또한, 문화정보화 정책에 대한 기획·지원을 통하여 각 기관에 필요한 정보화 역량을 강화